

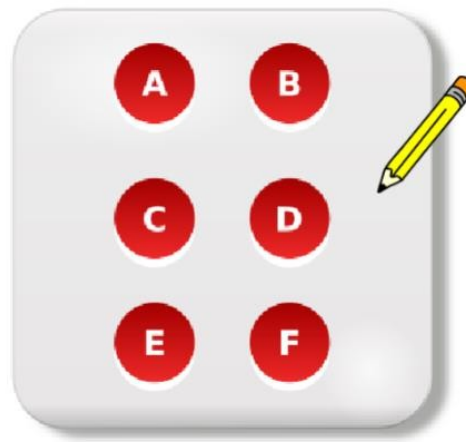


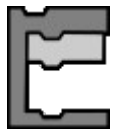
Digitální číslice



Otevři si projekt Digitální číslice

1. Vyzkoušej, co dělají jednotlivé bloky na ploše pro scénáře. Přesouvej tužku pomocí myši.

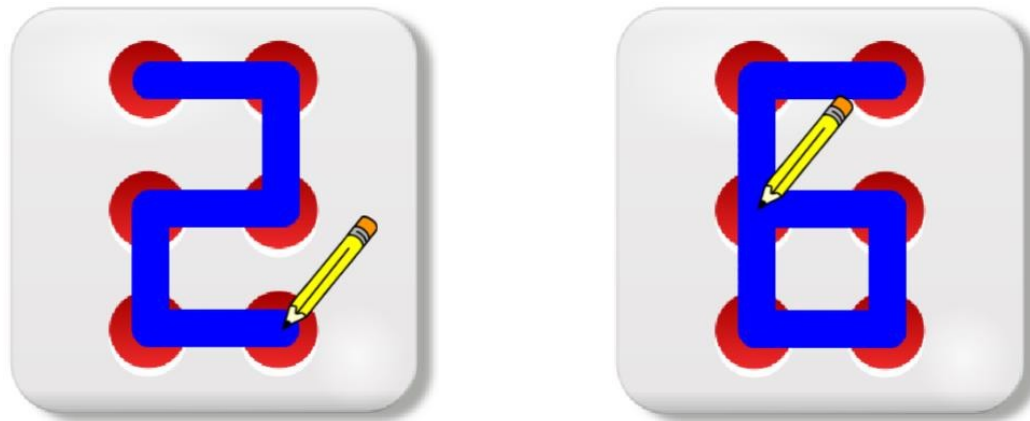




Kreslíme číslice



1. Sestav z bloků scénář, který na jedno kliknutí nakreslí nějakou digitální číslici.



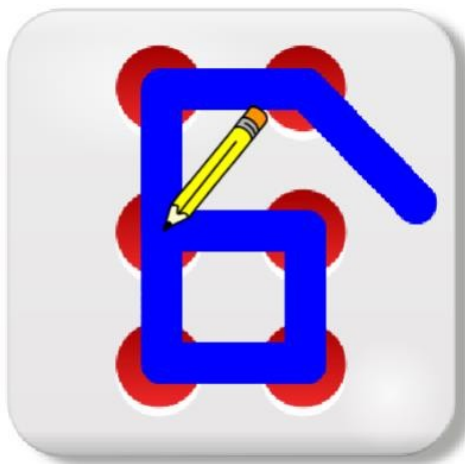
2. Ověř si, jestli Tvůj scénář pracuje pokaždé stejně. Po nakreslení číslice **smaž** scénu, přesuň tužku myši na jiné místo a scénář spusť znovu. Nakreslil se stejný obrázek? Jestliže ne, uprav scénář, aby vždy nakreslil stejný obrázek.



Hledáme chybu ve scénáři



1. Jarda chtěl nakreslit číslici 6, ale někde udělal chybu (obrázek). Poradíš mu? Na co zapomněl?





Kreslíme písmena



Zkus to

1. Sestav scénář, který napíše nějaké písmeno.



2. Sestav scénář pro písmeno X.

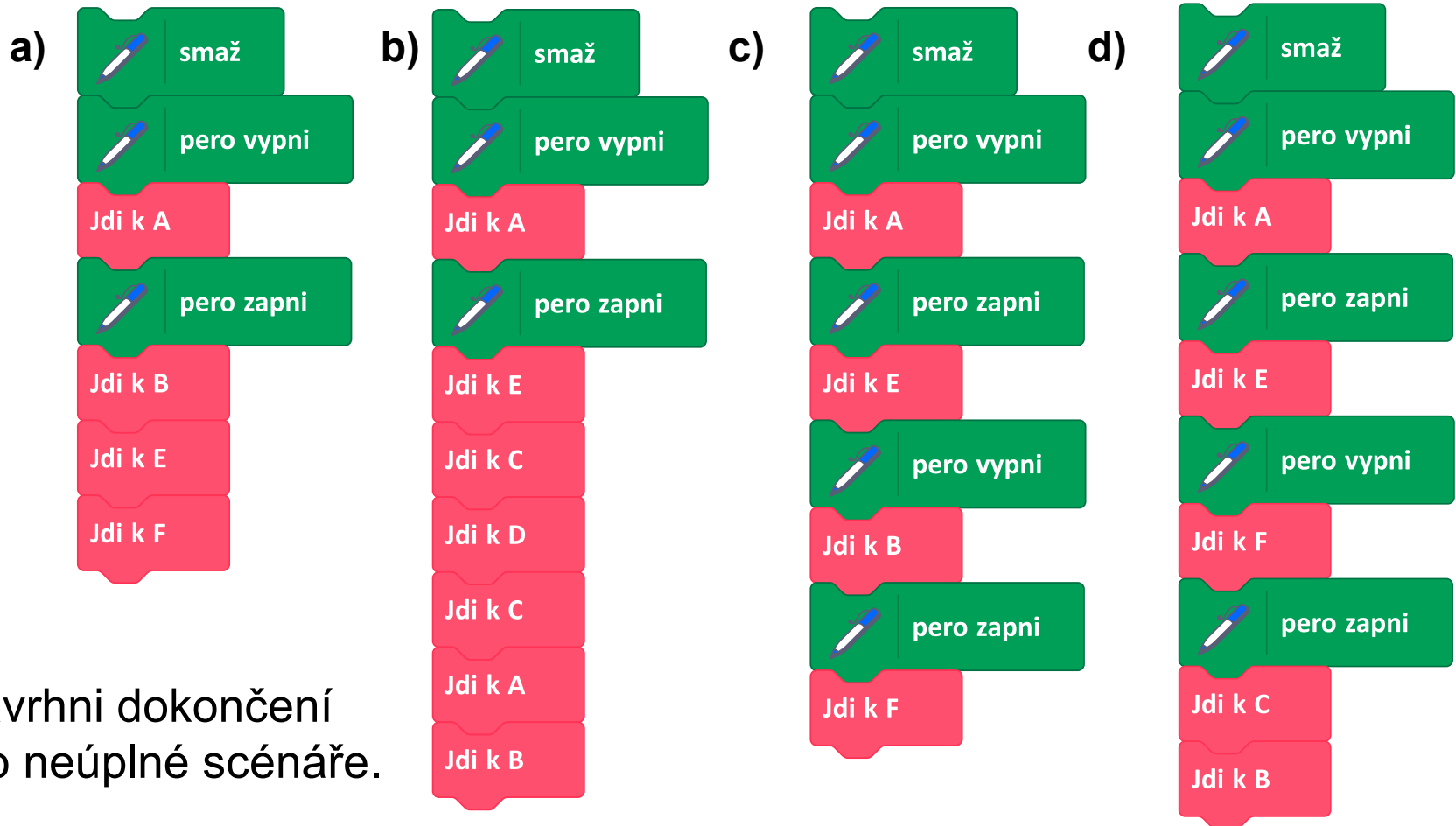
3. Vymysli a nakresli si nové písmeno podle sebe.



Diskutujeme



1. Prohlédni si scénáře. Jaké písmenko nakreslí?





Jde to jednodušeji?

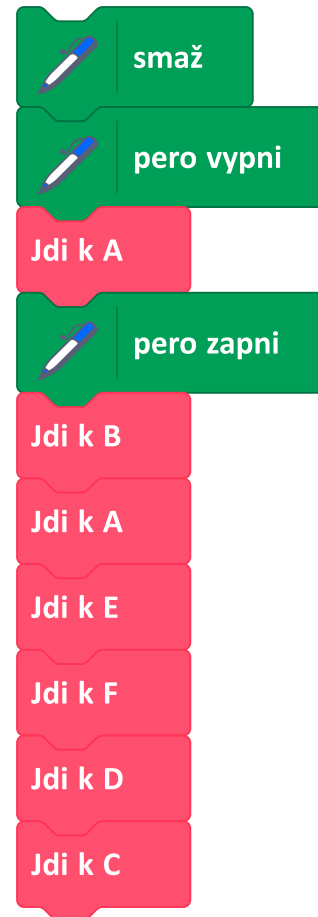


1. Navrhni vylepšení těchto scénářů, aby
- nekreslily čáru dvakrát přes sebe
 - zkrátily scénář

a)



b)



c)

