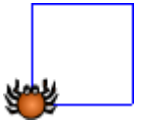




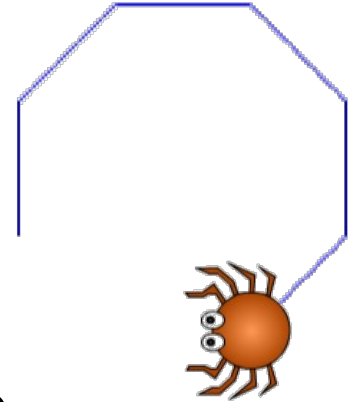
Kreslení a blok opakuj



Otevři si projekt *Kreslení*.

1. Sestav scénář z bloků **dopředu o 50 kroků**, **otoč se C o 45 stupňů**.

Opakovaně jej spouštěj a kresli obrazec.



2. Kolikrát jsi opakovaně spustil příkazy, aby se nakreslil úplný obrazec?

3. Použij blok **opakuj**, aby se na jedno kliknutí nakreslil úplný obrazec.



Kreslíme obrazce



1. Změnili jsme parametry v blocích:

Co bude postava vykreslovat?
Nejprve **pověz**, pak vyzkoušej.

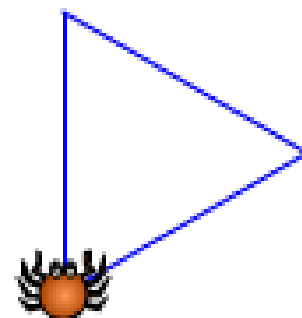


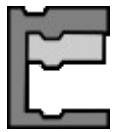
2. Jak se změní obrázek, když
změníme úhel z 90° na 100°?

3. Co musíme změnit ve scénáři,
aby se nakreslil trojúhelník?

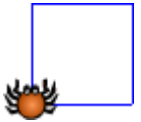
Nejprve **vyzkoušej**, pak pověz.

Odtáhni pavoučka a ověř, jestli je obrazec úplný.

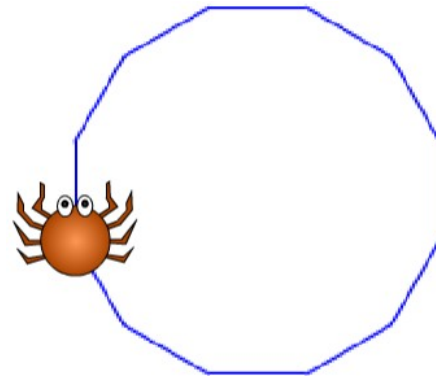
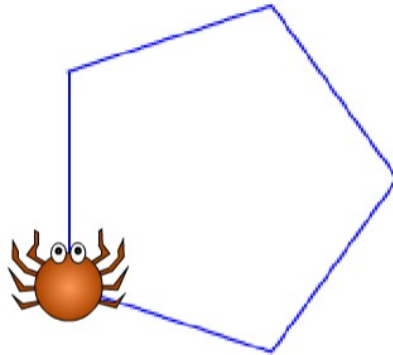
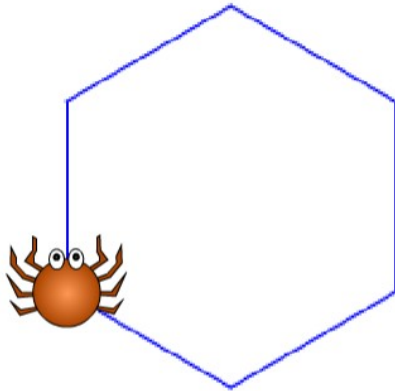




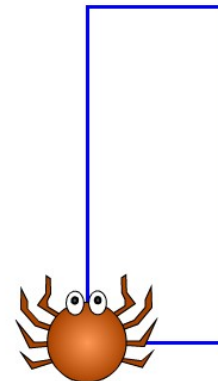
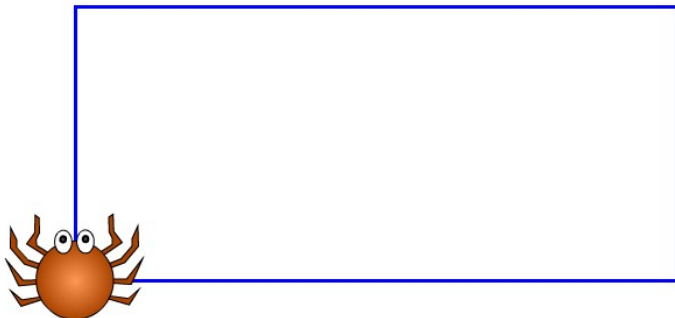
Kreslíme úplné tvary



1. Sestav scénáře pro další mnohoúhelníky – šestiúhelník, pětiúhelník, „víceúhelník“.

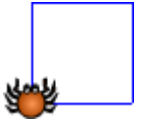


2. Sestav scénáře, které vykreslí různé obdélníky.





Diskutujeme



1. Chceme nakreslit obdélník. Kolik má stran?
Jaký bude počet opakování v bloku **opakuj**?
2. Vysvětli, jak bys nakreslil dlouhý úzký obdélník.
3. O kolik stupňů dohromady se otočí postava při nakreslení celého čtverce (trojúhelníku, šestiúhelníku)? Spočítej ve scénáři.
4. Eliška použila pro kreslení svého mnohoúhelníku otočení o 40° . Jaký to byl mnohoúhelník?
5. Jak nakreslíš kružnici?

