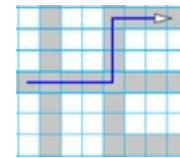


Cesty po mapě



Otevři si projekt Navigace.

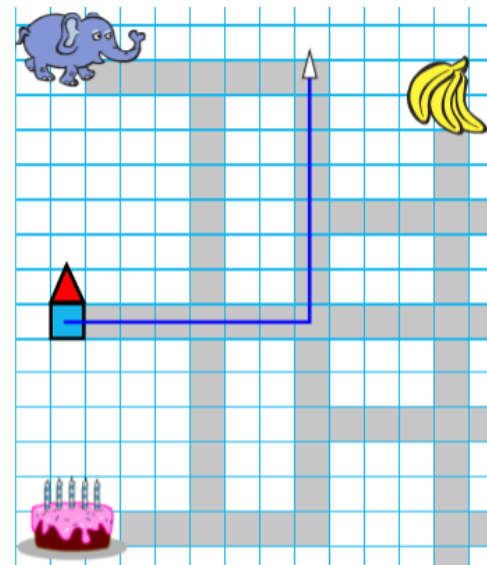
1. Na mapě města jsou cesty.

Sestav scénář, který nakreslí trasu z domku ke slonovi.

Šipku vrátíš do domku pomocí bloku **domů**.

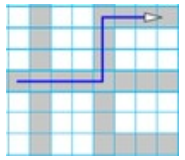
Jedno políčko je dlouhé 20 kroků.

2. Vytvoř další scénáře pro cestu z domku k dalším místům (obchod s ovocem, cukrárna ...).



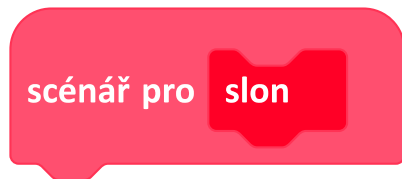


Dáváme scénáři jméno

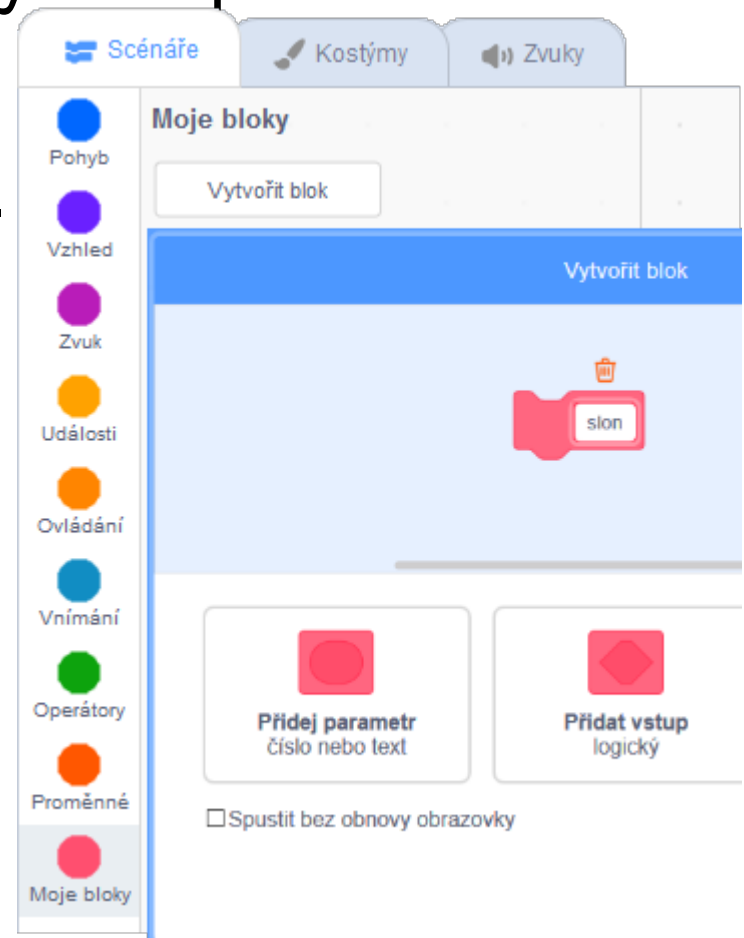


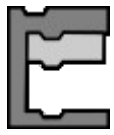
Abychom měli ve vytvořených scénářích přehled, pojmenujeme si je. Vytvoř nový blok podle návodu a obrázku:

- ▶ Stiskni tlačítko **Vytvořit blok**.
- ▶ Nový blok pojmenuj **slon**.
- ▶ Na ploše vznikne blok

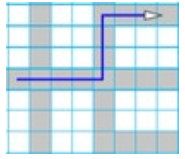


- ▶ Pod tento blok připoj svůj scénář pro cestu ke slonovi.





Spouštíme nový blok



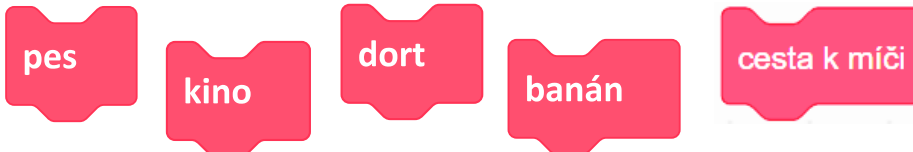
1. Spoj blok **scénář pro slon** se svým scénářem pro cestu od domečku ke slonovi.

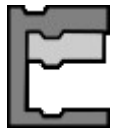
V nabídce **Moje bloky** najdeš blok **slon**. Kliknutím jej spustíš.

Přetáhni jej na plochu.

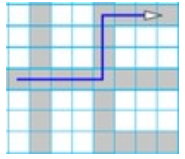
Neklikej na scénář pro slona!

2. Pojmenuj další scénáře pro cestu na jiná místa.

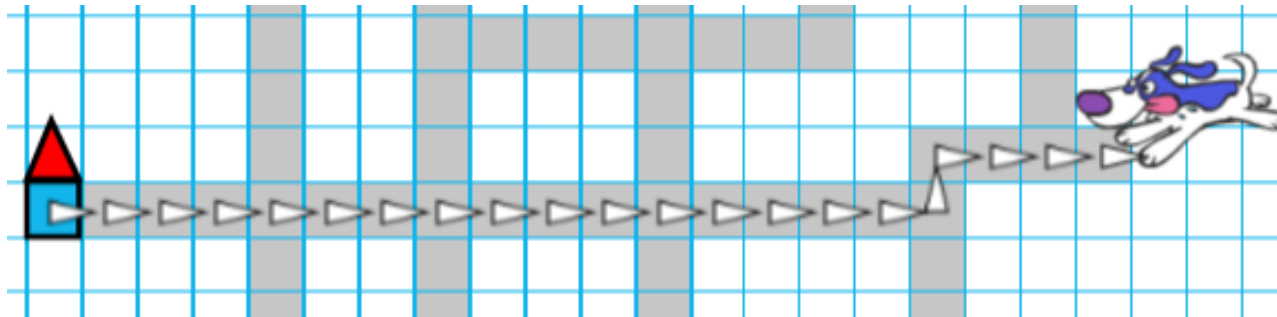




Navigate



1. Pomocí nových bloků vytvoř navigaci pro cestu z domečku na další místa na mapě.
2. Namísto vykreslování čáry bude tvá navigace ukazovat cestu z šipek. Uprav své scénáře.



Kreslení čáry vypneš ve scénáři pro blok **domů**.