

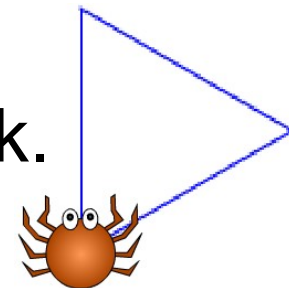


Vytváříme vlastní bloky



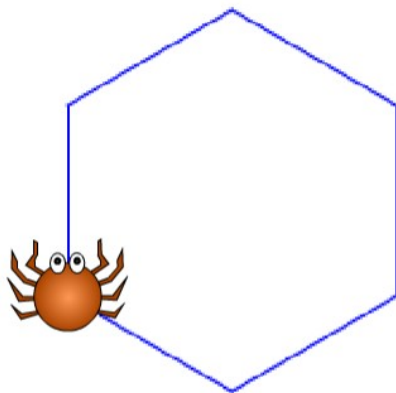
Otevři projekt Kreslení.

1. Vytvoř nový blok, který nakreslí trojúhelník.
Jak blok pojmenuješ a jak jej spustíš?

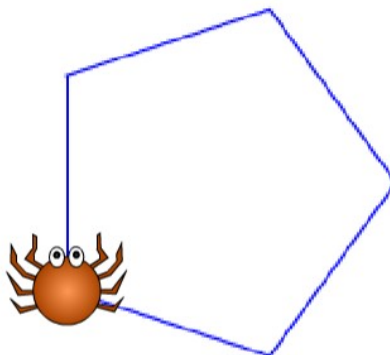


2. Vytvářej další nové bloky pro obrazce, které již nakreslit umíš.

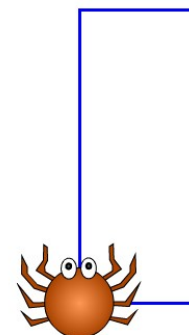
šestiúhelník

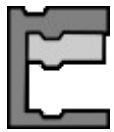


pětiúhelník

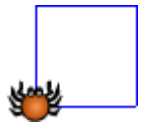


obdélník





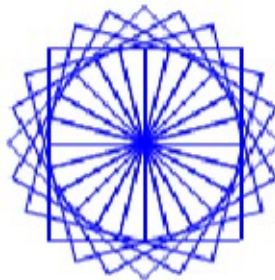
Ornamenty

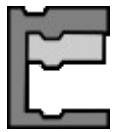


1. Sestav blok **čtverec** a použij jej v tomto scénáři. Spust' a vysvětli, co postava nakreslila.

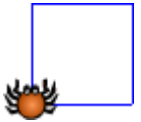


2. Uprav scénář, aby se vytvořil celý ornament. Podle čeho vybereš správný počet opakování?





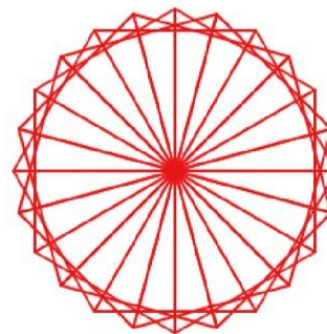
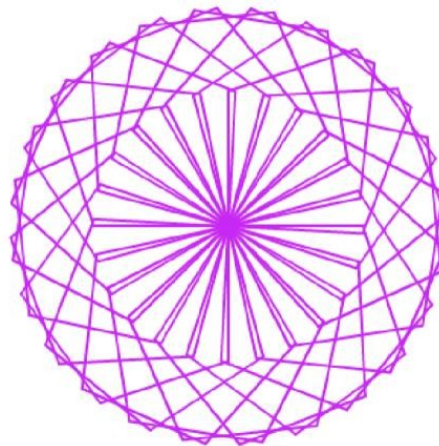
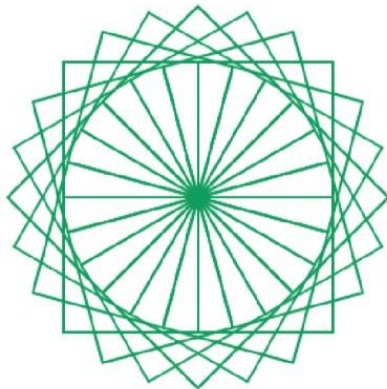
Ornamenty pokračování



1. Vytvářej ornamenty.

Vyzkoušej ve scénáři z předchozí úlohy další vlastní bloky **trojúhelník**, **obdélník** atd.

Vytvářej nové ornamenty.



Vyzkoušej: V blocích měň délku u bloku **dopředu**.