



Postava tancuje

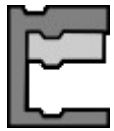


Otevři si projekt Tanec.

1. Nejprve si pod záložkou **Kostýmy** prohlédni, jaké kostýmy může postava tanečnice střídat.



2. Sestav scénář, podle nějž bude tanečnice střídat kostýmy a tím „tancovat“.



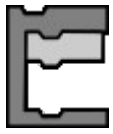
Střídání kostýmů



1. Uprav scénář, aby tanečnice netancovala příliš rychle.



2. Uprav scénář, aby tanečnice přestala tancovat, když na ni najedeš myší.



Střídání kostýmů pokračování



1. Uprav svůj scénář tak, aby tanečnice skončila tanec vždy tak, že bude stát na jedné noze.

Nápověda: Scénář můžeš zkopírovat a pak upravit. Budeš mít pro každou úlohu zvláštní scénář.



opakuji dokud nenastane

dotýkáš se

ukazatel myši ▼ ?

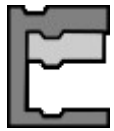
další kostým

Kopírovat

Přidat poznámku

Smaž blok

změň kostým na tanečnice-c ▼



Střídání kostýmů pokračování



1. Doplň svůj scénář tak, aby se tanečnice při tanci pomalu přesouvala do strany.

2. Zařid', aby se tanečnice místo na kliknutí myši automaticky zastavila, když se začne dotýkat okraje.
Z nabídky bloků **Vnímání** vyber vhodnou podmínku.

