

Brouk a ryba



V projektu Mosty vytvoř nový blok:

Přidej postavě kostým ryby.



Sestav scénář, v němž postava na ostrově půjde jako brouk, mimo ostrov spadne do vody, promění se v rybu a poplave. A tak se bude střídat. Pro chůzi i plavání postavy použij blok **pomalý posun**.



*Výška ostrova
je 30 kroků.*