



Balónek a kaktus



Otevři si projekt Balónek na poušti.

1. Sestav scénář, v němž balónek pomalu poletí krajinou a po stisknutí klávesy S zastaví.

2. Uprav scénář z předchozí úlohy tak, aby balónek zastavil, když narazí do zelené barvy kaktusu.

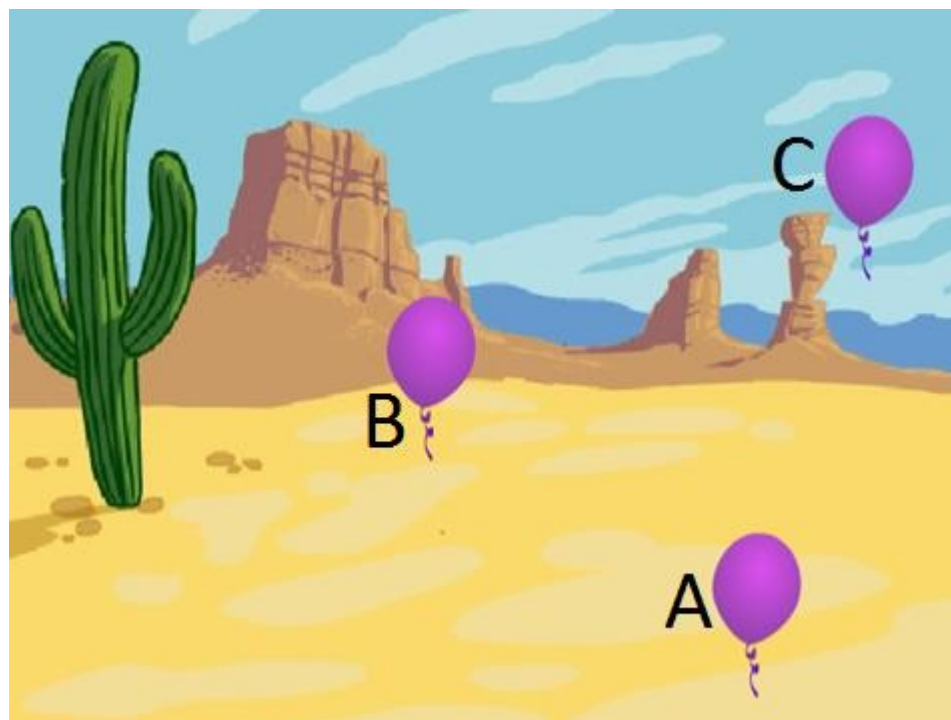


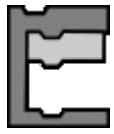


Balónek a kaktus



Pořádně otestuj svůj scénář. Umísťuj balónek na různá místa obrázku (např. A, B, C) a pak spouštěj scénář.





Píchlý balónek



1. Pod záložkou **Kostýmy** si prohlédni kostýmy balónku.
2. Uprav scénář z předchozích úloh tak, aby balónek po nárazu do kaktusu změnil kostým na *píchlý*.





Co je špatně?



1. Martin sestavil pro balónek tento scénář, ovšem někdy mu balónek nefungoval, jak chtěl.



Umísti balónek na takové místo, aby scénář nefungoval jak má.

Umísti balónek na místo, aby fungoval správně.

Poznáš, co je v Martinově scénáři špatně?

Vysvětli.



Diskutujeme



1. Pét'a vytvořila a spustila scénář, při kterém balónek na kaktusu splaskl. Pak jej myší odtáhla, a když scénář spustila znovu, balónek letěl splasklý. Co bys jí poradil?

2. Lukáš při řešení předchozí úlohy sestavil tento scénář. Co balónek dělal? Jakou chybu Lukáš udělal?

