



# Ukaž se, skryj se



1. Prozkoumej bloky **ukaž se** a **skryj se** z nabídky bloků **Vzhled**.
2. Vytvoř variantu příběhu, ve kterém se balónek po nárazu do kaktusu skryje.

Vyzkoušej scénář, jestli správně funguje i při opakovaném spuštění.