



Komiks



1. Vyzkoušej blok **bublina ____ 2 sekund**. Jedna z postava po stisknutí nějaké klávesy řekne něco o sobě.

2. Na jinou klávesu postava řekne v bublině něco jiného. Druhá postava může na stisknutí nějaké klávesy také promluvit.



3. Postava nejdříve řekne „Moje oblíbená barva je“ a teprve až bublina zmizí, řekne barvu.

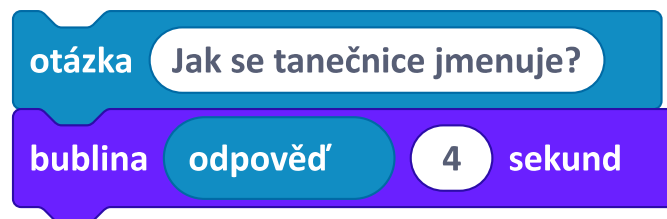


Otázky a odpovědi



1. Vyzkoušej, co dělá blok **otázka** ____.

2. Vyzkoušej tento scénář:



*Nápověda: Blok **odpověď** najdeš v nabídce **Vnímání**.*

3. Sestav tanečnickovi scénář, ve kterém se zeptá na Tvoji oblíbenou hudební skupinu a poté tvoji napsanou odpověď zopakuje.

K čemu se zde může hodit blok **čekej 2 sekund** ?



Otázky a odpovědi



1. Pepík sestavil pro tanečnici tento scénář:



Co bude postava vykonávat? Svoji domněnku zdůvodni. Poté scénář sestav a vyzkoušej.

2. Pepík po spuštění scénáře napsal do odpovědi „25krát“. Tanečnice ale neudělala nic. Proč?