



Čarujeme



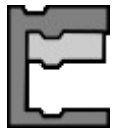
Otevři projekt *Kouzelník*.

1. Prohlédni si kostýmy postav. Jakým blokem se postava změní na jinou?



2. Řekni, jak bys udělal, aby kouzelník pronesl zaklínadlo a druhá postava se potom změnila v něco jiného.

3. Sestav scénář, v němž kouzelník řekne zaklínadlo a pak postavu „začaruje“.



Čarujeme pokračování



1. Kouzelník se nejdříve zeptá, na jaký kostým chceš postavu změnit, a pak postavu začaruje.

Odpověď' na otázku vlož do bloku, který mění kostým.

změň kostým na

Zjisti, jak se kostýmy nazývají, a scénáře vyzkoušej.

2. Pro pokročilé:

Uprav scénáře, aby se kouzelník opakovaně

