



Oblečení



Otevři si projekt *Oblečení*.

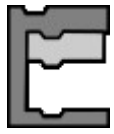
1. Eda má oblečenu košili, kalhoty a boty. Odsuň myší tyto postavy na stranu.

Prohlédni si jejich scénáře pro oblékání a vyzkoušej je.

2. Doplň scénáře pro svléknutí jednotlivých kusů oblečení. Oblečení se odloží na místo, které určíš.



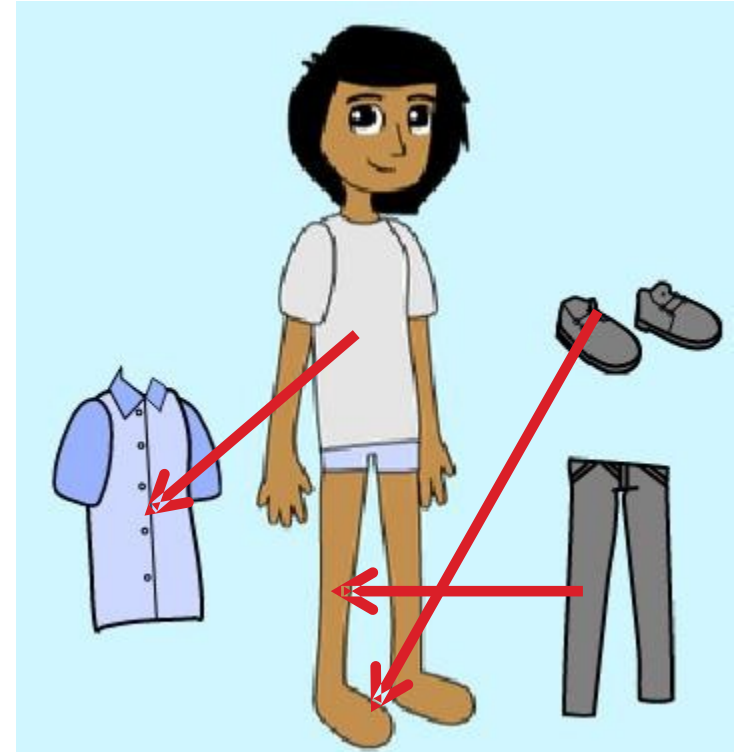
scénář pro **svlékni**



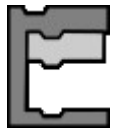
Košile, boty, kalhoty



1. Vytvoř postavám scénáře, aby **po kliknutí na košili** Eda nejprve oblékl košili, potom kalhoty a poté boty. Na jedno kliknutí se tak Eda celý postupně oblékne.



2. Vyzkoušej scénář. Odsuň oblečení z Edy a klikni na košili.



Košile, boty, kalhoty pokračování



1. Vytvoř další scénáře, tak aby se po kliknutí na boty Eda postupně zul a svlékl.
2. Varianta: Vytvoř scénáře, aby se Eda po kliknutí na kalhoty svlékl naráz, všechno oblečení současně.

