



Nasazujeme brýle



1. Prohlédni si postavy *brýle1* a *brýle2*.
Vyzkoušej, co dělají bloky na ploše u těchto dvou postav.



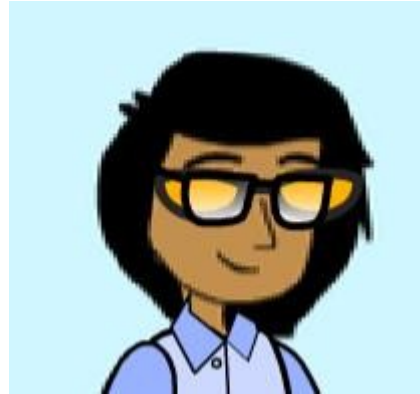
2. Pro *brýle1* sestav scénář, aby se nasadily Edovi na nos, když na ně klikneš.
Pro *brýle2* sestav stejný scénář.



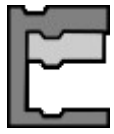
Aby se brýle nepotkaly



Při spouštění bloků pro brýle se může stát, že budou najednou na Edově nose oboje brýle (jako na obrázku).



Můžeme pomocí zpráv zařídit, aby Eda neměl oboje brýle na nose současně?
Co bys navrhoval?



Aby se nepotkaly pokračování



1. Uprav *brýlím1* scénář: rozešlou zprávu, že se právě nasazují na nos, aby to *brýle2* věděly. *Brýlím2* pak sestav scénář, aby po obdržení této zprávy z nosu seskočily.
2. Uprav scénáře, aby nasazování na nos a z nosu fungovalo pro oboje brýle.

Vyzkoušej: když klikneš na brýle, které nejsou na nose, nasadí se na nos a druhé brýle z nosu odjedou.

