

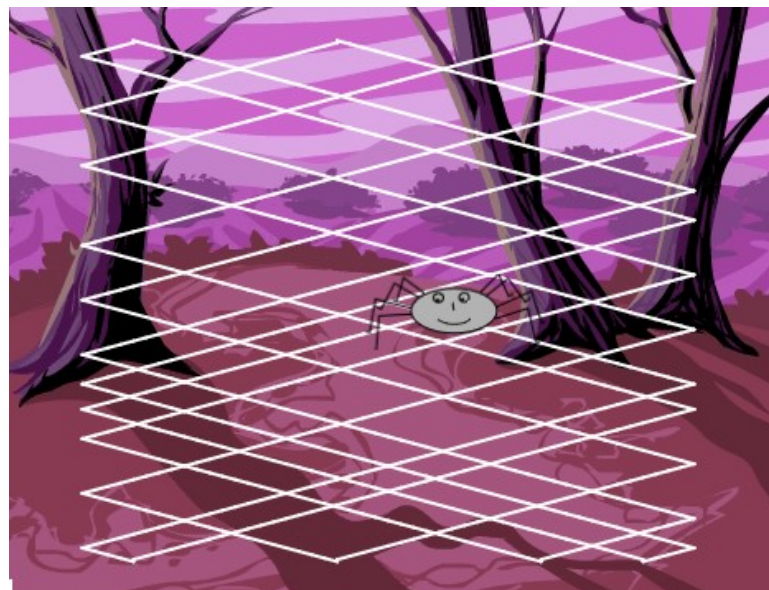
Pavučina

Postav s pavoukem pavučinu.

Otevři si prázdný projekt, změň pozadí, vyber pro scénu vhodný obrázek.

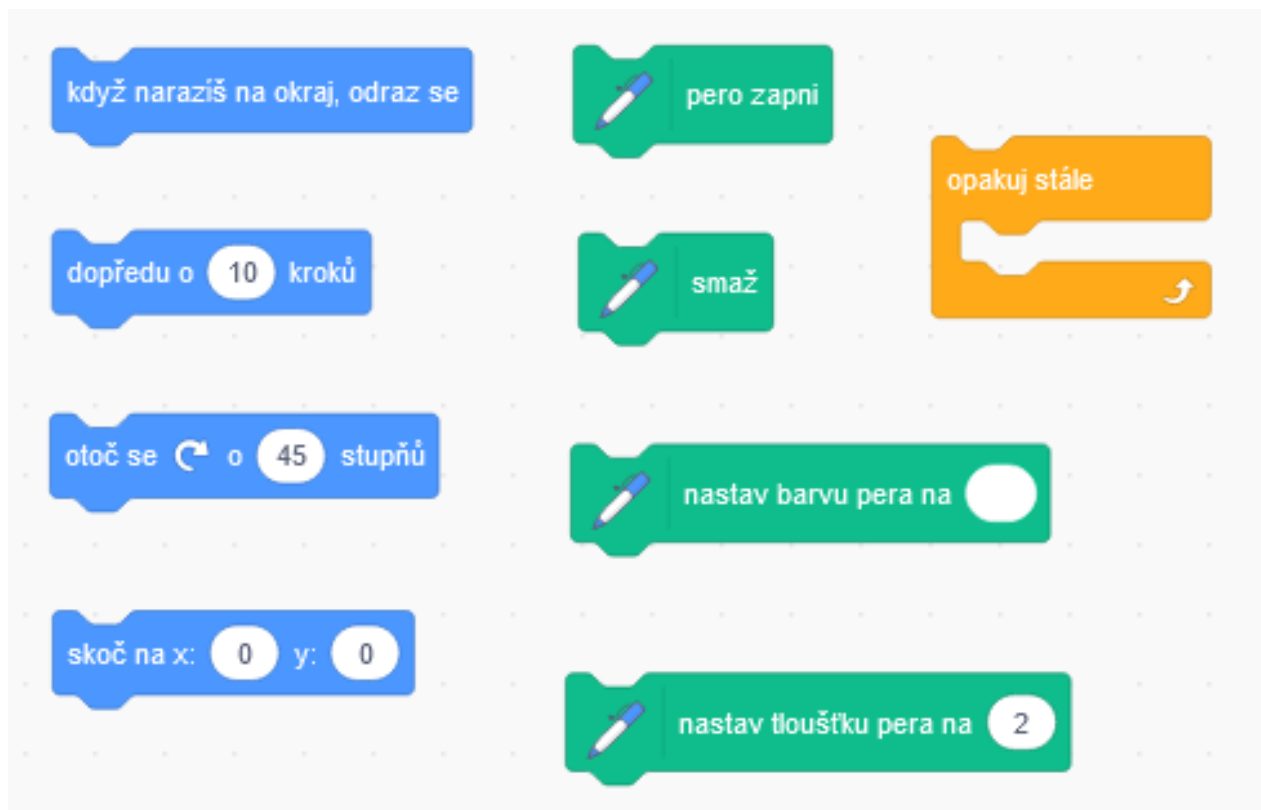
Pavouka můžeš namalovat, vybrat z postav, nebo importovat obrázek.

Postavu pavouka naprogramuj tak, aby při svém pohybu stavěl pavučinu.



Pavučina - pokračování

Při kresbě pavučiny využij následující bloky



Co se bude dít, když budeš měnit úhel otočení
a počet kroků?

Co se stane, když změníš souřadnice?

Pavučina jinak

Postav s pavoukem vlastní pavučinu.



Využij poznatky z kreslení obrazců a vytváření vlastních bloků.