

Tlačítko



Jak udělat tlačítko, které se zvýrazní, když na něj najede myš a rozsvítí se, když na něj klikneš?

Jednoduché tlačítko se udělá snadno.

Vezmeme jakoukoliv postavu (obvykle tedy ve tvaru tlačítka) a přiřadíme jí jednoduchý skript
PO KLIKNUTÍ NA MNE něco udělej.

Zkusíme si vyrobit tlačítko, které se bude chovat takto:

- po najetí myši nad tlačítko se toto lehce zvýrazní tím, že nápis změní barvu
- po kliknutí myši na tlačítko se toto oranžově rozsvítí a zůstane rozsvícené, dokud tlačítko myši nepustíme

Tlačítko - pokračování

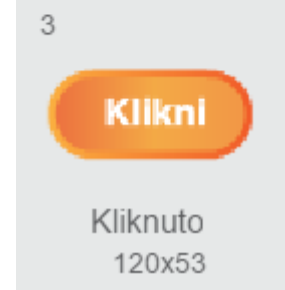
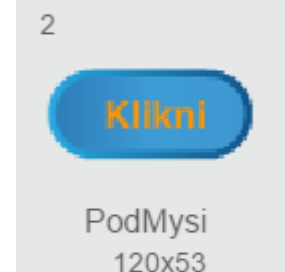
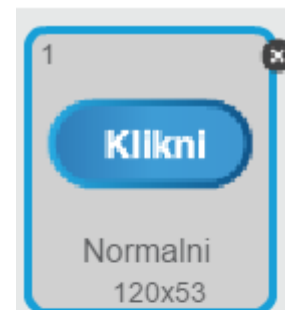
Postava tlačítka musí mít 3 kostýmy:

1. pro normální stav
2. pro stav, kdy je myš nad tlačítkem
3. pro stav, kdy je na tlačítko kliknuto

Tyto kostýmy si můžeš nakreslit, jak uznáš za vhodné.

Je ale dobré, když v jednom projektu se všechna tlačítka chovají stejně, tj. podsvicují se např. stejnou barvou.

V našem projektu vypadají kostýmy takto:



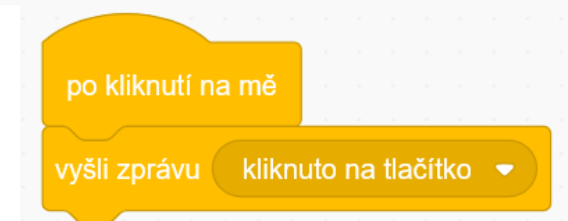
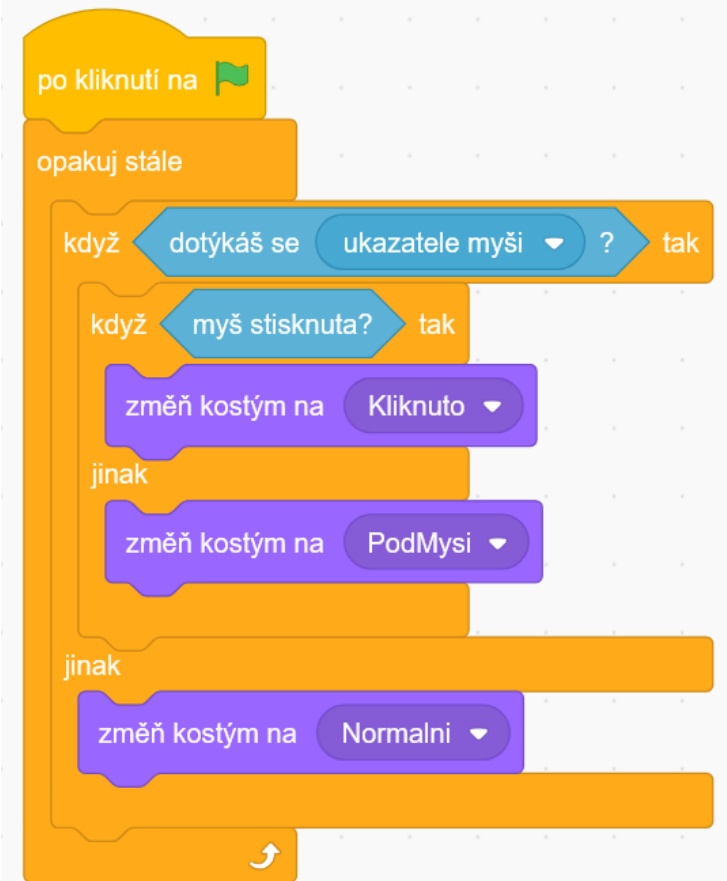
Tlačítko - scénář



Scénář pro obsluhu tlačítka vypadá takto:

- v nekonečné cyklu tlačítko zjišťuje, zda se dotýká nebo nedotýká myši
- pokud se dotýká, ověří ještě, zda je při tom myš stisknuta nebo ne (podmínka MYŠ STISKNUTA?)
- a dle výsledku nastaví jeden ze 3 kostýmů (Normální, PodMysi, Kliknuto)

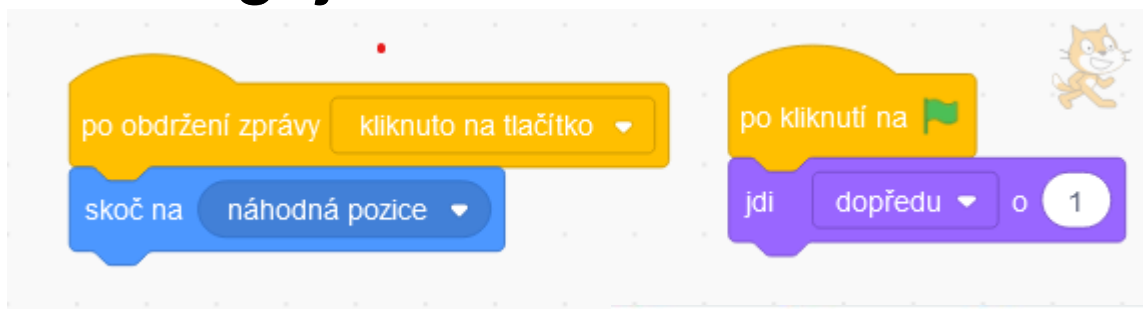
Vlastní kód pro obsluhu tlačítka je v samostatném scénáři po události PO KLIKnutí NA MĚ



Tlačítko – vyzkoušení funkce



Vytvoř další postavu, např. kocoura a vyzkoušej, jak tlačítko funguje.



Podle tohoto scénáře se po kliknutí na tlačítko kocour posune na libovolné místo.

Přidej i pozadí.

