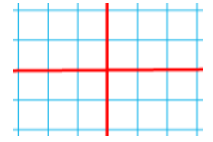


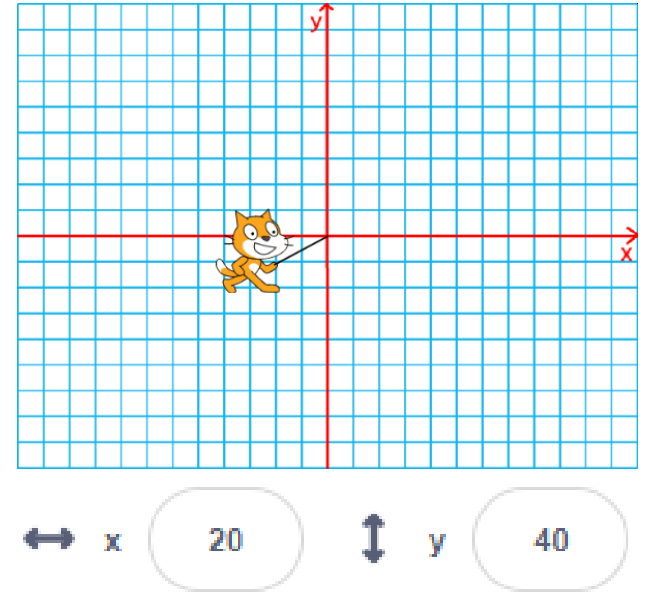


Zkoumáme souřadnice



Otevři si projekt *Souřadnice*.

1. Všimni si čísel **x**, **y** vpravo pod scénou. Posouvej postavu myši a pozoruj tato čísla.

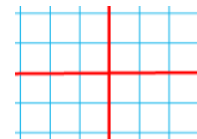


Napiš do políček nuly. Co se stalo?

2. Prozkoumej bloky **změň x o 20**, **změň y o 20** a bloky **změň x o -20**, **změň y o -20**. Spouštěj je vícekrát za sebou. Řekni, co který dělá.

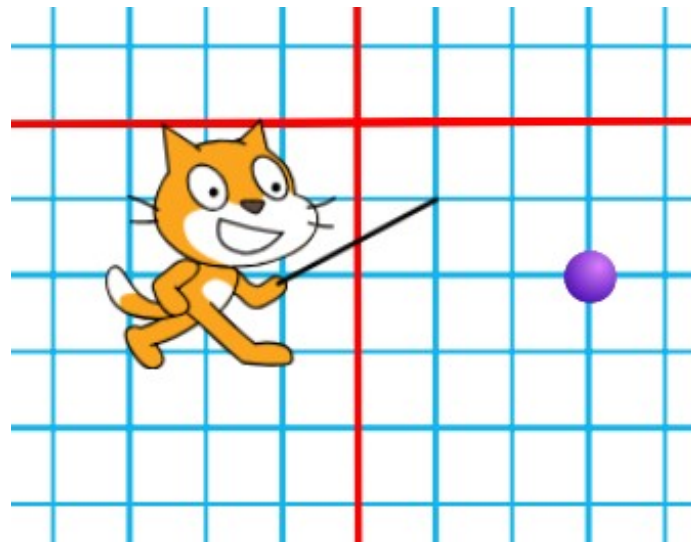


Chytáme balónek



1. Zahraj si hru. Stiskni praporek a spouštěj bloky **změň x o 20** a **změň y o 20**. Pohybuji s kočičkou tak, abys propíchl balónek. Opakuj hru – stiskni praporek.

2. Zjisti, co udělá ve hře stisknutí mezerníku.



3. Vyzkoušej, co se stane, když čísla v blocích přepíšeme.