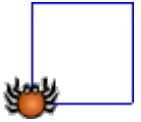




Různě velké čtverce?



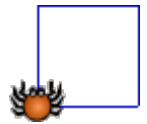
Jožka a Denisa potřebovali kreslit velký i malý čtverec, a to pomocí bloku **čtverec**. Každý na to šel jinak.

Co je v jejich řešeních nešikovné?

1. Jožka vždy uvnitř svého bloku **čtverec** přepsal počet kroků v bloku **dopředu**.
2. Denisa si vytvořila dva nové bloky **čtverec1**, **čtverec2** a používala oba.



Parametr pro blok **čtverec**



Vytvoř pro čtverec nový parametr podle postupu:

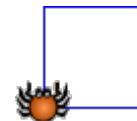
1. Na blok **čtverec** klikni pravým tlačítkem myši a vyber **Upravit**. Otevře se okno, v něm klikni na **Přidej parametr**.
2. V bloku **čtverec** se objeví pole. Do něj vepiš název parametru **délka**. Potvrd' [OK].



3. Přetáhni parametr **délka** z názvu scénáře do pole v bloku **dopředu**.

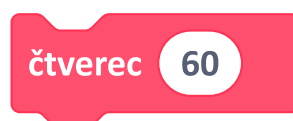


Použití parametru ve scénáři



1. Podívej se, jak se změnil blok **čtverec**.

Do pole v bloku  napiš číslo a blok spust'.
Přepiš toto číslo a scénář znovu spust'.

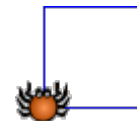


2. David spouští scénář tím, že na něj klikne. Kliknul tedy na **scénář pro čtverec**, ale čtverec se nenakreslil. Přijdeš na to, proč?



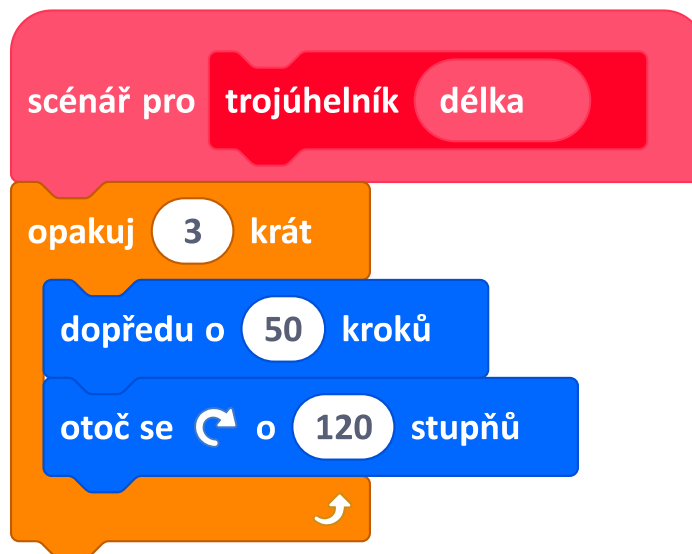
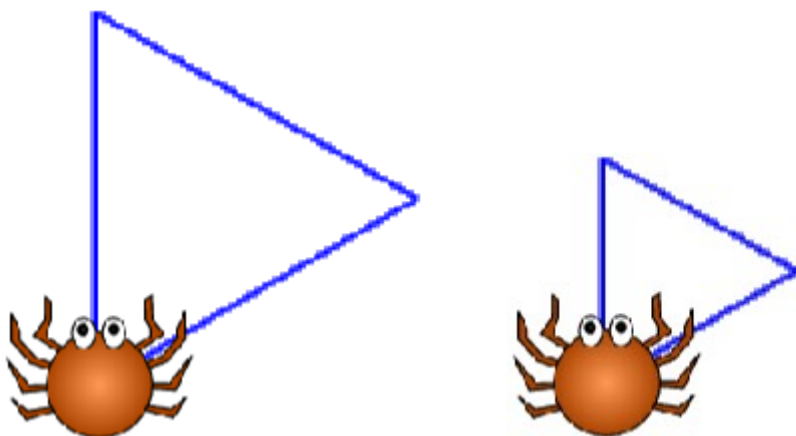


Parametr pro trojúhelník



Stejně jako **čtverec**, i blok **trojúhelník** může mít parametr.

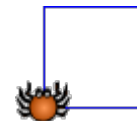
Sestav také scénář pro trojúhelník, aby měl parametr **délka**. Vyzkoušej.



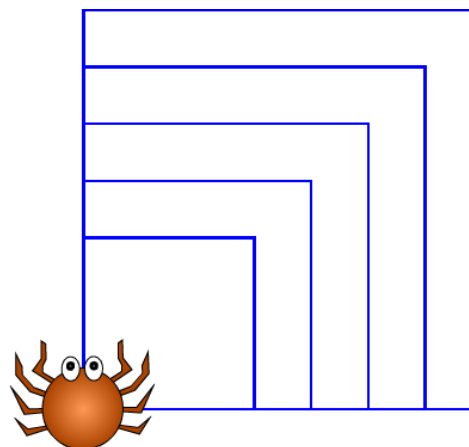
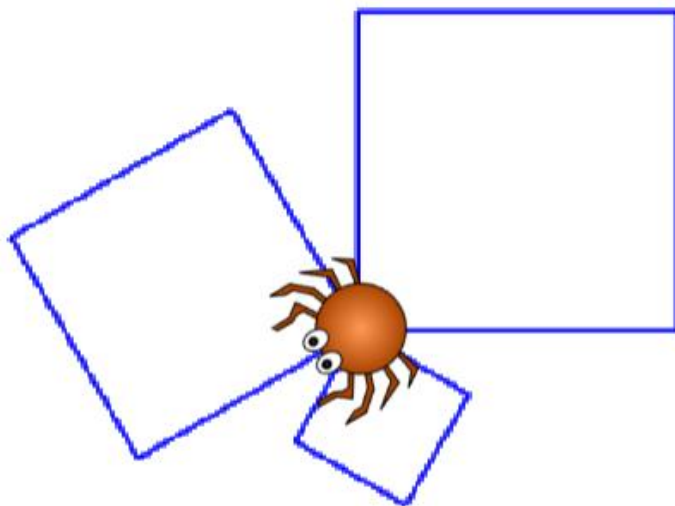
Do kterého bloku ve **scénáři pro trojúhelník** přesuneš parametr **délka**?



Různě velké čtverce



1. Vytvoř scénář, který nakreslí tři různě velké čtverce o velikostech 100, 40, 80 kroků, vzájemně pootočené o 120 stupňů.



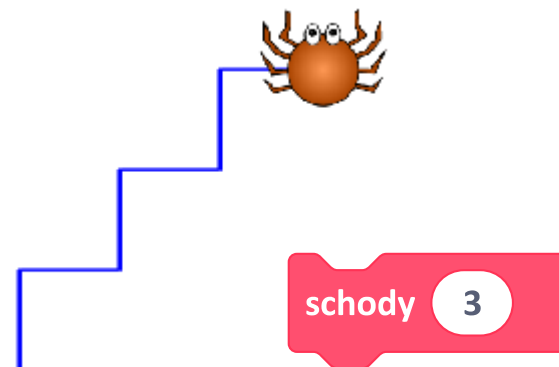
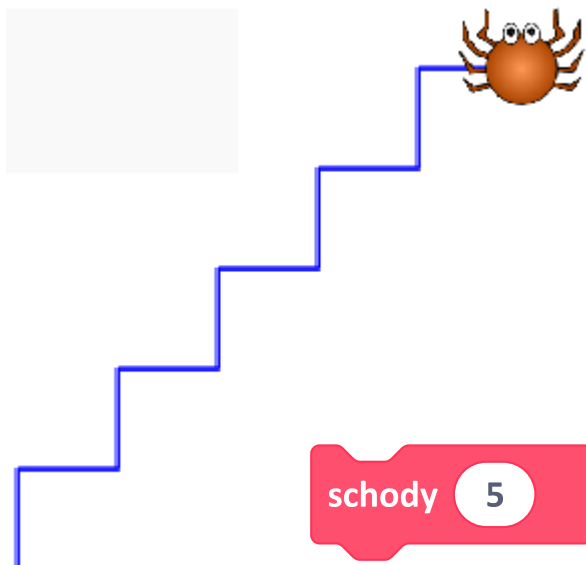
2. Sestav scénář, který nakreslí obrázek vpravo.



Schody



1. Sestav scénář pro **schody**. **Počet** schodů bude dán parametrem.

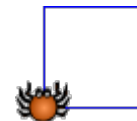


2. Vytvoř scénář, který se zeptá na počet schodů, které má nakreslit.

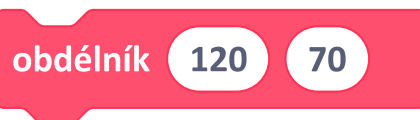
schody odpověď



Obdélník



Sestav scénář pro obdélník s parametry. Ty mohou být dva, **délka** a **šířka**.



Kresli různé obdélníky pouze změnou parametrů.

