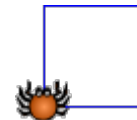




Domek



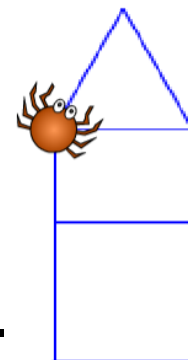
Otevři si **uložený** projekt *Kreslení*.

Chceme sestavit domek a jeho velikost nastavovat parametrem.

Použijeme k tomu bloky **čtverec** a **trojúhelník** s parametry, uložené v projektu *Kreslení*.

Uprav blok **domek**.

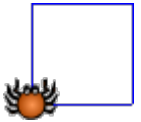
Vyzkoušej – posuň pavoučka myší na jiné místo a nech nakreslit domek o jiné velikosti.



Když si nevíš rady, podívej se na další snímek.



Domek – diskutujeme



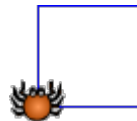
1. Kuba sestavil tento scénář pro **domek**. Spustil blok **domek 100**. Je nakreslený domek v pořádku?



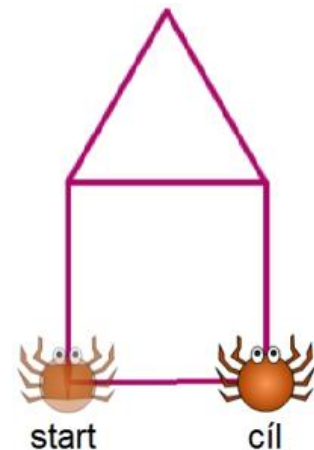
2. Terka má stejný scénář jako Kuba, ale spustila blok **domek 50**. Jak to dopadlo u ní?
3. Je tedy scénář na obrázku správný, nebo špatný?



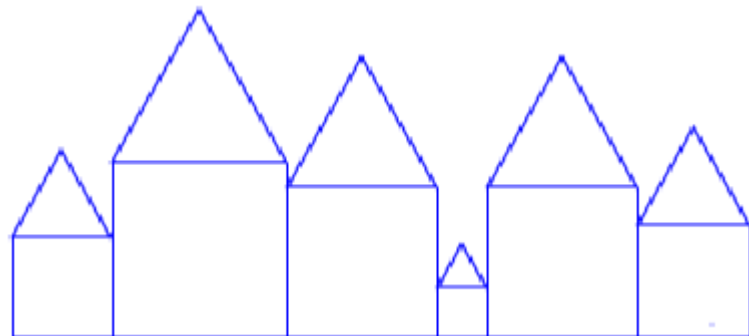
Řada domků

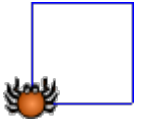


1. Abychom mohli kreslit více domků vedle sebe, potřebujeme upravit jeho scénář tak, aby pavouček skončil tak, jak je ukázáno na obrázku.
Uprav scénář pro **domek**.
Nezapomeň na parametr.

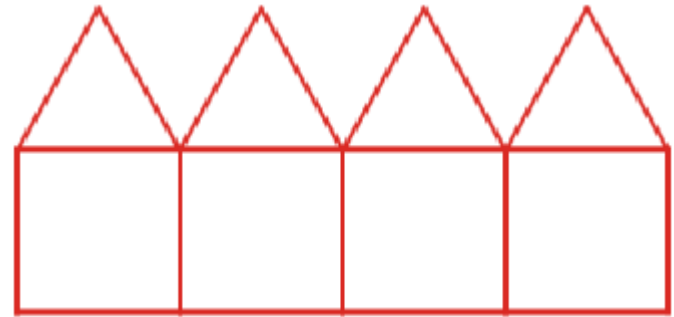


2. Vytvoř scénář, který nakreslí řadu domků různé velikosti.





1. Sestav scénář **ulice**, který nakreslí 4 domky stejné velikosti, která bude určena parametrem.



2. Uprav scénář **ulice** tak, aby kreslil různý počet domků. Přidej další parametr, vhodně jej pojmenuj.

