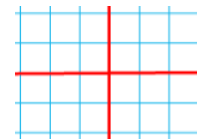


Pyramidy



V projektu *Souřadnice* sestav scénář, který bude kreslit různě velké pyramidy podle velikosti parametru *počet pater*. Použij bloky

změň x o

změň y o

